



ISTITUTO COMPRENSIVO A. GRAMSCI - Via Europa 07045 OSSI (SS)
C.F. 92071210907 – Cod. Univoco UF91PB - Tel. 079/3403177-78 Fax 079/3403182
e-mail: ssic813003@istruzione.it sito web: www.icantoniogramscioggi.edu.it

PRIMA COMUNICAZIONE GIOCHI MATEMATICI “GIOCHI D'AUTUNNO” 2020

Anche quest'anno il nostro Istituto Comprensivo ha la volontà di organizzare i “Giochi d'Autunno”, competizione d'Istituto a carattere logico-matematico organizzato dal Centro PRISTEM della Bocconi di Milano. Il centro PRISTEM, vista l'emergenza sanitaria legata al COVID-19 che ancora permane nel nostro Paese, ha deciso quest'anno scolastico, con un grande sforzo organizzativo, di proporre tre varianti per la competizione: una *classica* in modalità cartacea, come tutte le precedenti edizioni, e due in modalità *online*, una in orario scolastico, al mattino, da fare a scuola, e una al pomeriggio, da svolgere da casa. Considerando l'attuale situazione sanitaria e la logistica dei plessi del nostro Istituto, dopo attenta riflessione, **abbiamo deciso di aderire alla competizione con la modalità *online* da svolgere al pomeriggio, da casa.**

La gara si svolgerà in modalità online sulla piattaforma dei giochi matematici al seguente link <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> lunedì 16 novembre, al pomeriggio (ore 17.00), in contemporanea con numerose scuole in tutt'Italia.

CATEGORIE. Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: **CE** (per gli allievi di quarta e quinta primaria) 60 minuti; **C1** (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) 60 minuti; **C2** (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) 90 minuti. I “Giochi d'autunno” sono una competizione a se stante, ma per i ragazzi della secondaria è considerato un utile step preliminare per la successiva partecipazione degli alunni alle semifinali dei Campionati Internazionali, che tradizionalmente si tengono a Sassari in primavera (quest'anno appena concluso, in via eccezionale, a livello nazionale, si sono tenuti anch'essi in modalità *online*)

QUOTE DI ISCRIZIONE. La quota di iscrizione per i Giochi d'Autunno prevista per ogni concorrente è di **4 Euro**. Per ogni classe il docente di matematica (o un altro docente disponibile) avrà cura di ritirare le quote degli alunni partecipanti, insieme all'elenco degli alunni stessi, e farle pervenire al prof Mario Pittalis, **tassativamente entro il 12 Ottobre 2020.**

ALLENAMENTI. Il 5 novembre, sulla piattaforma dei giochi matematici <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/> saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro “forma” a una settimana dalla competizione. A differenza della gara, i testi rimarranno disponibili (con la possibilità di inviare le soluzioni) per 3 giorni; al termine di questo periodo, ogni concorrente potrà visionare l'esito dell'allenamento (numero delle risposte corrette). L'allenamento servirà anche per impraticarsi e prendere familiarità con la piattaforma. Il 6 novembre, sempre sulla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>, i concorrenti potranno visionare le risposte corrette ai quesiti del l'allenamento. L'archivio dei giochi <http://matematica.unibocconi.it/articoli/archivio-giochi> offre ulteriori possibilità di allenamento con una vasta gamma di testi relativi alle precedenti edizioni delle nostre gare matematiche.



ISTITUTO COMPRENSIVO A. GRAMSCI - Via Europa 07045 OSSI (SS)
C.F. 92071210907 – Cod. Univoco UF91PB - Tel. 079/3403177-78 Fax 079/3403182
e-mail: csic813003@istruzione.it sito web: www.icantonigramsci.sci.edu.it

PRIMA DELLA GARA. Alla chiusura delle iscrizioni, il Responsabile d'Istituto riceverà un codice che comunicherà ai concorrenti della scuola. Con questo codice, ogni singolo concorrente si registrerà sulla piattaforma dei giochi matematici (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>) con login e password e potrà così partecipare alla gara (e al precedente allenamento) tramite PC/tablet/smartphone indicando la categoria e il codice della propria scuola.

HELP DESK. Per tutto il mese di ottobre e di novembre sulla piattaforma dei giochi matematici sarà attivo l'help desk (via chat e via mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) a cui i concorrenti potranno rivolgersi per ogni informazione e dubbio riguardante la piattaforma o l'organizzazione della gara.

LA GARA. Lunedì 16 novembre alle ore 17.00, i concorrenti collegandosi sulla piattaforma dei giochi matematici con il PC/tablet/smartphone accederanno ai testi dei problemi e al foglio risposte. Dovranno inviare le soluzioni entro 60 o 90 minuti, a seconda della categoria, con modalità che verranno loro comunicate (e che saranno comunque le stesse di quelle del l'allenamento).

RISULTATI E CLASSIFICHE. Alla fine della gara, i concorrenti potranno visionare sul profilo personale della piattaforma il resoconto delle proprie risposte e, il giorno dopo, sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/> le soluzioni dei quesiti. Avranno così a disposizione 3 giorni per chiedere (all'indirizzo mail assistenza@giochimatematici.unibocconi.it) chiarimenti sulla valutazione della propria prova. **Entro la fine di novembre, il responsabile d'Istituto riceverà la classifica completa dei concorrenti della sua scuola con l'indicazione del numero dei quesiti risolti correttamente, del punteggio e del tempo impiegato.**

Si invitano i colleghi di matematica, e non solo, a incentivare la partecipazione di tutti i ragazzi, anche e soprattutto coloro che sono incerti o timorosi e "nutrono forti dubbi" sulle proprie capacità logico-matematiche. L'obiettivo della manifestazione, oltre a valorizzare le eccellenze, è anche quello di creare un momento di inclusione e condivisione, seppur virtuale, dando loro modo di vedere la matematica sotto una diversa prospettiva. In merito allo svolgimento della gara online, occorrerà che docenti e famiglie si impegnino in una forte azione di *moral suasion* per scoraggiare il più possibile comportamenti scorretti durante la gara da parte dei concorrenti, che si ricorda, dovranno gareggiare dalla propria casa, e far sì che affrontino la prova con serietà, in autonomia e puntando esclusivamente sulle proprie capacità.

Auspiciando la massima partecipazione da parte di tutti i plessi, e ovviamente di tutti i ragazzi, ricordiamo ancora il link <http://matematica.unibocconi.it/articoli/archivio-giochi> dell'archivio dei Giochi d'Autunno e dei Campionati Internazionali degli anni precedenti (con soluzioni) in modo che fin da subito i ragazzi possano avere confidenza con la tipologia dei quesiti e gli stessi possano venir utilizzati dagli insegnanti anche durante le tradizionali attività didattiche.

Per qualsiasi chiarimento, informazione e richiesta di materiali utili, contattare il referente STEM

Mario Pittalis

pittalism@gmail.com

tel 3287738782